

Por Roxana Bassi [rox@roxanabassi.com.ar](mailto:rox@roxanabassi.com.ar) / <http://www.roxanabassi.com.ar>  
Publicado en la sección “los cuadernos de Internet World” en la revista Internet  
World Latinoamérica en el período 1995-1999

## **Curso número 12: Navegación Avanzada**

---

- La World Wide Web para navegantes con experiencia
- Los mejores trucos para aprovecharla al máximo
- Cómo buscar, archivar e imprimir datos o imágenes
- Claves para ahorrar tiempo en la navegación
- Respuestas a las preguntas más frecuentes

### *Introducción*

En la entrega anterior de los *Archivos de Internet World* se presentó a la Web y se explicó cómo navegarla, utilizando programas básicos. En esta edición se analizan aspectos avanzados de la tecnología de la WWW y nuevos trucos para optimizar su uso.

### **Usos avanzados del navegador:**

#### Búsqueda de datos

Si la página seleccionada y bajada ocupa más de una pantalla y se desea buscar alguna palabra dentro de ella (tal como se haría si se tratara de un archivo), elegir del menú la opción Edición (Edit), Buscar en esta página (Find in Page). En una ventana de búsqueda, un menú preguntará qué palabra buscar.

[7: ventana de find]

#### Impresión

Para imprimir lo que se está viendo durante la navegación, elegir simplemente el ícono de la impresora, seleccionar el dispositivo de destino y la calidad de impresión como se hace normalmente con otros programas.

[8: icono impresora - chicos]

**Truco:** A veces, en las páginas que contienen más de un cuadro (*frame*), sucede que al imprimir sale sólo parte de la página y no el documento completo que se deseaba imprimir. Esto se debe a un error de algunos navegadores. Si sucede, simplemente hacer un solo click con el mouse en algún sector de la página o parte de la página que se desea imprimir (que no sea un enlace), que servirá para indicarle al navegador cuál es la ventana actual, aunque nada cambiará en apariencia. Luego, seleccionar imprimir.

## Archivo de los datos

Es posible grabar en el disco rígido la información de texto de toda página que se ve en el navegador (recordar que puede medir más de una pantalla).

Esto se logra con los siguientes comandos: una vez posicionado en la página, seleccionar del menú: Archivo (File), Grabar como Archivo (Save As).

En ambos casos el navegador abrirá una ventana típica de archivos de Windows y preguntará el nombre de archivo y el directorio de destino. Se pueden elegir dos formas de grabar la información:

- En formato ASCII o texto sin formato, que luego puede tomar con cualquier procesador de textos.
- En formato HTML, que es el lenguaje que utiliza la Web, en el que se debe guardar la página si se desea recomponer el documento tal como lo muestra el navegador. Utilizar este formato sólo si se va a trabajar posteriormente con documentos de hipertexto.

## [9: guardar como]

¡Atención, esta operación graba sólo el texto: No las imágenes, dibujos ni gráficos!

## Archivo de gráficos e imágenes

Para grabar una imagen que se está viendo en la página actual del navegador, presionar el botón derecho del mouse sobre la imagen deseada. Del menú que aparece, elegir la opción Guardar imagen como (Save image as). Luego indicar el nombre de archivo y el directorio de destino. El formato gráfico de destino será el mismo del de la imagen original. Nunca debe ser cambiado al grabar o no se podrá leer correctamente la imagen. Los tipos de archivo habituales son

los .GIF, .JPG o .BMP, que podrán ser modificados y colocados en los documentos.

[\[10: guardar imagen\]](#)

## Uso de Favoritos

Cuando se recurre con frecuencia a una página en particular, y en especial si para hacerlo hay que pasar a través de otros sitios o efectuar una búsqueda compleja, es útil utilizar los Marcadores (Bookmarks) o Favoritos.

Los navegadores brindan la facilidad de almacenar un listado de los lugares de uso frecuente, de modo que para ir a ellos sólo hay que elegirlos de una lista, en lugar de tener que almacenar la dirección completa en otro lado.

## Trucos para acelerar la navegación

Si bien es maravillosamente versátil y atractiva, en general la Web es lenta para traer información. Existen varias formas para acelerar la navegación.

### 1- Abrir múltiples ventanas

Si la página solicitada tarda demasiado, no es necesario quedarse mirando cómo se va formando la pantalla; es posible abrir otra ventana del navegador y dirigirse a otro sitio. Al navegar por varios sitios simultáneamente, los tiempos de espera entre una y otra bajada de información se compensan entre los varios archivos. De este modo, al abrir varias ventanas a la vez, se puede ganar algo de tiempo aprovechando los segundos de espera de cada uno.

Para abrir una nueva ventana, elegir del menú la opción Archivo ( File), Ventana Nueva (New Window). En la ventana que se abre, elegir un destino, como si acabara de abrir el navegador por primera vez. ¡Listo! Ya se está abriendo otro sitio, mientras el resto de la información sigue bajando en la otra ventana.

[\[ imagen de varias ventanas abiertas\]](#)

Para cambiar de una ventana a otra presionar simultáneamente las teclas ALT y TAB (en el caso de Windows 95 también en la barra de tareas), e ir pasando por los diversos programas abiertos hasta llegar a la ventana deseada.

**Nota:** si bien en algunos casos las múltiples ventanas pueden acelerar el tiempo de respuesta total de la navegación, en otros casos pueden hacerlo más lento. Es conveniente no abrir más de tres o cuatro ventanas a la vez.

**Ventaja:** se pueden visitar varias páginas a la vez. Los tiempos de espera no se reducen, pero parecen menores mientras se está en otra página.

**Desventaja:** si se abren demasiadas ventanas, se requiere una computadora muy poderosa para que la navegación no se haga más lenta.

## 2- Deshabilitar la carga de imágenes

Cuando se está buscando información concreta y no se necesitan las imágenes ni los gráficos decorativos de las páginas, es posible acelerar notablemente la navegación deshabilitando la carga de imágenes.

Esto significa que el navegador traerá de cada página sólo el contenido de texto, dejando vacíos los espacios correspondientes a imágenes, o reemplazándolos con símbolos.

[ [imagen de una página sin gráficos](#) ]

Al no tener que traer las imágenes, que en general son responsables de un gran volumen de los datos que viajan por el módem, las páginas se cargarán mucho más rápido.

Para deshabilitar la carga de imágenes:

- Con Microsoft Explorer: seleccionar del menú la opción Ver, Opciones, General y desmarcar las casillas bajo Multimedia. Para habilitarla marcarlas nuevamente.
- Con Netscape Navigator: elegir Edit (Editar), Preferences (Preferencias), Advanced (Avanzadas), y desmarcar la casilla que dice *Automatically load images* (cargar imágenes automáticamente). Para habilitarla nuevamente, se puede volver a marcar esta casilla o elegir la opción del menú View (Ver), Show images (Mostrar imágenes).

**Nota:** ¡Atención con la deshabilitación de la carga de imágenes! Si para navegar una página es indispensable que se puedan ver los gráficos (por ejemplo porque se utiliza un *image-map*), no será posible recorrerla sin ver las imágenes. En ese caso, volver a habilitar la carga de imágenes y pedir nuevamente la página con el botón Actualizar (Reload o Refresh).

**Ventaja:** la información baja mucho más rápidamente. Es ideal cuando se está buscando información concreta.

**Desventaja:** no se pueden ver fotos, ni imágenes, ni mapas-imagen. La Web se vuelve mucho menos atractiva.

### 3- Usar el cache

Al elegir habitualmente los mismos lugares en la Web, es posible acelerar la navegación programando al navegador para que almacene en el disco rígido los elementos pedidos en las últimas sesiones. Cuanto más grande sea el tamaño de este almacenamiento (llamado cache), más posibilidades habrá de que los datos pedidos se encuentren en él.

**Nota:** cada página de la Web tiene definida una vida *útil* de la información que contienen. Así por ejemplo, la página de noticias de la CNN tiene una vida de 20 minutos, la portada de un diario tiene 24 horas, y los datos históricos del viaje del hombre a la Luna pueden no tener vencimiento. Esta fecha indica al navegador la validez del contenido de la página; si pasó más de ese tiempo desde que se bajó la página, probablemente ya haya información nueva y por lo tanto sea conveniente volver a bajarla. El navegador no siempre tomará los datos de su cache, también verificará previamente que aún sean válidos.

Para configurar el cache:

- En Microsoft Explorer: ir a la opción del menú Ver, Opciones, Avanzadas y allí a la opción Archivo temporales de Internet, configuración.
- En Netscape Navigator: elegir Edit (Editar), Preferences (Preferencias), Advanced (Avanzadas), Cache.

En esta sección del navegador se podrá asignar más espacio al cache o borrar el existente para hacer lugar.

**Ventaja:** acelera el acceso a los sitios de navegación más comunes, o que no se renuevan diariamente.

**Desventaja:** un cache demasiado grande llena el disco rígido de archivos, lentificando el acceso general y reduciendo el espacio para otras aplicaciones.

#### 4- Usar el Proxy Server

Generalmente, el proveedor de acceso (ISP) indica a su usuario que configurará en el navegador al Proxy Server. El Proxy es una computadora servidor que media entre el usuario (su computadora) y otro servidor de la Red. El Proxy Server tiene usos muy variados, pero generalmente se lo utiliza para que realice un pedido de información para un cliente en lugar de que el cliente lo haga directamente. Los ISPs utilizan a los Proxy Servers como caches, que almacenan en un directorio los archivos más pedidos últimamente por los navegantes, para entregarlos de inmediato ante una nueva solicitud sin necesidad de buscarlos en toda la Red. En cierta forma, el Proxy es similar al cache del navegador, pero tiene mayor capacidad de almacenamiento. Eso sí, algunas veces el Proxy puede tener problemas o descomponerse y de este modo impedir el acceso a la Red. Si alguna vez se experimentan problemas para obtener información una vez conectado (similares a los descriptos en las preguntas frecuentes), es aconsejable probar deshabilitando el Proxy momentáneamente.

Para configurar el Proxy en el Netscape Navigator visitar la sección Preferences, Advanced, Proxies; para Microsoft Explorer, ir a Ver, Opciones, Conexión, Servidor Proxy.

**Ventaja:** la mayoría de los sitios populares se acceden mucho más rápidamente.

**Desventaja:** los proxys no siempre funcionan bien. Si se cuelgan y no se los desconfigura, no se podrá visitar ninguna página hasta que el proveedor resuelva el problema.

#### Otros contenidos de una página

Además de textos, enlaces de hipertexto e imágenes, las páginas de la Web contenidas en un sitio pueden poseer otros objetos. Aquí se describen y explican los más utilizados:

## Frames:

Los *frames*, palabra que se puede traducir como *cuadros* o *marcos*, son instrucciones en el lenguaje HTML (Hyper Text Markup Language, utilizado para diseñar las páginas de la Web) que permiten dividir la pantalla del navegante en varias zonas, cada una con autonomía de movimiento. Por ejemplo, se podría dividir una página de modo que haya un *frame* vertical que ocupe el lado izquierdo de la pantalla durante toda la navegación, y que contenga el menú de un sitio Web. Hoy en día, la mayoría de los sitios Web ofrecen *frames* como una buena forma de organizar mejor sus contenidos de información. Sin embargo, como es una tecnología reciente, no todos los navegadores pueden soportar el uso de los *frames*, por lo que sólo algunos sitios ofrecen la opción de utilizarlos o no.

[1= imagen de frame – pantalla ]

## Barras de navegación

Perdersse dentro de un sitio puede ser la experiencia más desagradable para un navegante. La barra de navegación es una sección de la página (en general hecha con un *frame* separado) que permanece constante y está presente en todas y cada una de las páginas de un sitio. La barra, una suerte de *menú*, conduce a las secciones principales o más visitadas de un sitio. Las barras pueden tomar varias formas y organizaciones, y estar localizadas al costado, arriba o abajo en un sitio.

[2= imagen de varias barras de navegación – 2 pantallas]

## Mapas del sitio

Con la misma idea de las barras de navegación, los mapas de un sitio sirven para orientar a los navegantes acerca de las secciones contenidas en él y su organización.

[3- imagen del mapa de sitio – 1/2 pantalla]

## Image maps (o mapas-imagen):

Los enlaces de hipertexto pueden no estar siempre situados en palabras subrayadas en azul. También pueden utilizarse *image maps*, una forma original de mostrar sectores de una imagen que pueden conducir a otras páginas. El click del navegante en una sección del mapa activa un programa que, según el punto elegido, conduce a alguna sección del sitio.

[\[4- imagen de image-map – ½ pantalla\]](#)

Iconos o imágenes animados:

La tecnología del formato GIF permite generar imágenes con movimiento o animación. Colocadas en una página, siempre y cuando no sobrecarguen el contenido o distraigan la atención, la experiencia puede resultar interesante. Por ejemplo, un ojo guiña al navegante una vez por minuto.

JavaScript:

Para extender las posibilidades de la Web, el JavaScript, un lenguaje simple de programación, permite agregar detalles atractivos como por ejemplo este efecto en un botón cuando el navegante pasa el puntero sobre la imagen.

[\[ 6: javascript 1 pantalla \]](#)



## Direcciones de la World Wide Web (URLs)

Las páginas de la Web poseen una estructura particular de dirección electrónica. De igual modo que las direcciones de una persona, la dirección de una página contiene la dirección del servidor (dominio) donde está contenida, más algunos otros datos.

Las direcciones de la Web son también llamadas URL (Uniform Resource Locators, o Localizadores Uniformes de Dirección).

La estructura básica de una URL es la siguiente:

URL = `http://dominio/directorio/archivo`

- **http://**: indica al navegador que se trata de una dirección de la Web. Debería estar siempre presente, aunque los navegadores modernos permiten omitirlo.
- **Dominio**: es la dirección de la computadora donde se alojan las páginas deseadas. Cumple con la estructura típica de dominios (computadora.organización.tipo.país). En general, el nombre de la computadora será `www` o `web`.
- **Directorios**: es una estructura que permite organizar las diferentes páginas en forma similar a una estructura de directorios o carpetas en un disco rígido. Va separado de barras invertidas “/” luego del dominio y entre directorio y directorio (si lo hubiera).

Si se omite la parte de directorio y archivo, y se ingresa solamente el dominio, se llega a la *home page* (página principal) de esa organización. Por ejemplo, si se ingresa en el navegador **`http://sunsite.dcc.uchile.cl`** se irá a la página principal de la Universidad de Chile. Pero si se ingresa **`http://sunsite.dcc.uchile.cl/chile/chile.html`** se irá a la sección con información sobre Internet en Chile, dentro del sitio de esa universidad.

- **Página**: es el nombre del documento (página) dentro del sitio Web al que se desea acceder. Cuando no se especifica una página en particular, el navegador busca una llamada `index.html` o `welcome.html`. Las páginas generalmente terminan en `.html` o `.htm`, que define al lenguaje en que éstas han sido escritas (el HTML, o lenguaje de marcado de hipertextos).

**Atención con mayúsculas y minúsculas:** la parte del dominio de una URL debe ir en minúsculas, pero el resto (directorios y archivo) puede contener mayúsculas. En ese caso, debe respetarse tal cual al ingresarla en el programa, o quizás no sea posible conectarse correctamente.

**Atención al Carácter ~ :** si está presente el símbolo ~ (tilde o viborita) en una dirección electrónica de la Web (URL) indica que los datos se hallan en el directorio privado de algún usuario de esa organización.

### Errores más comunes:

Cuando se cometen errores al ingresar la dirección electrónica de una página de la Web, puede que sucedan algunas de estas cosas:

- Si se recibe el error *Server not found* o *Unable to locate server*, significa que no es posible encontrar el servidor solicitado. Esto se puede deber a varios factores:
- El server está momentáneamente desconectado.
- El dominio no está activo.
- Es importante verificar si no se cometió un error al ingresar la parte del dominio (del `http://` en adelante) de la URL.

Si se recibe en el navegador el mensaje *Error 404: File not found* quiere decir que el documento solicitado no puede ser hallado. Esto puede deberse a varios factores:

- El documento no existe.
- El documento fue movido de lugar sin aviso.
- Hay que verificar si no se cometió un error al ingresar el directorio o el nombre del documento (la parte que sigue al dominio).

**Un truco:** si al ingresar la dirección de una determinada página se reciben algunos de los mensajes de que no existe, puede deberse a que ésta fue mudada o cambió de nombre. Un truco es dirigirse a la *home page* de ese sitio y buscar la página. Para eso, hay que eliminar de la dirección la parte de directorio y archivo y dejar solamente el dominio. Ejemplo: si se solicitó la página: **http://www.ibm.com/personal/PC** y el navegador informa que no existe se podría probar con **http://www.ibm.com/** y buscar allí la página deseada.

## Preguntas y respuestas frecuentes

### **P: ¿Qué son los hits?**

R: Un hit (o acceso) es un pedido de información de un programa cliente a un server de Web. Pero atención: el pedido de una sola página puede generar varios hits, ya que cada pequeña imagen o *frame* cuenta como un hit separado. Muchos sitios tremendamente visitados de la Web hacen alarde de la cantidad de hits que reciben, pero para conocer en realidad cuantos accesos tuvieron, debe dividirse la cantidad de hits por los hits totales que una página contiene, o utilizar un programa contador.

### **P: ¿Qué debo hacer si quiero colocar mi propia información en la Web? ¿Es caro?**

R: Colocar información en la Web no es caro ni difícil. Lo primero que se debe hacer es escribir la información (o convertirla) al formato que la Web entiende, es decir, páginas de HTML con enlaces. Existen muchas herramientas para trabajar con este lenguaje de hipertexto, y no es necesario saber programar para utilizarlo. Luego hay que colocar esta información en un server Web conectado a Internet. Para ello, se puede alquilar espacio a un proveedor de acceso a Internet o también utilizar algunos de los servicios gratuitos de alojamiento que se aconsejan a continuación:

### Servicios gratuitos de alojamiento de páginas Web:

Para un listado de las empresas que ofrecen espacio gratuito en servidores para alojamiento de sitios, consulte en:

[http://www.yahoo.com/Business\\_and\\_Economy/Companies/Internet\\_Services/Web\\_Presence\\_Providers/Free\\_Web\\_Pages/](http://www.yahoo.com/Business_and_Economy/Companies/Internet_Services/Web_Presence_Providers/Free_Web_Pages/)

Estos lugares ofrecen espacio limitado para sitios personales, siempre y cuando no se coloque publicidad en ellos y se cumpla con algunos requisitos. La mayoría ofrece también tutoriales y consejos para aprender a crear las páginas.

Los dos servicios más utilizados son Geocities (<http://www.geocities.com>), que ofrece 3 Mb de espacio gratis, y Xoom (<http://www.xoom.com>), que ofrece 5 Mb de espacio gratis.