

Por Roxana Bassi rox@roxanabassi.com.ar / <http://www.roxanabassi.com.ar>

Publicado en la sección “los cuadernos de Internet World” en la revista Internet World Latinoamérica en el período 1995-1999

Diccionario de Internet

Versión 2.01

Caracteres: 52699

¡Atención! Para facilitar su comprensión, hemos diseñado el diccionario de forma tal de relacionar todas sus palabras. Las destacadas en color azul, podrá encontrarlas en la sección de la letra correspondiente.

Activex: Tecnología creada por la empresa MICROSOFT que brinda un entorno de programación para permitir la interacción y personalización de [sitios Web](#).

Adjunto: Se llama así a un archivo de datos (por ejemplo una planilla de cálculo o una carta de procesador de textos) enviado junto a un mensaje de correo electrónico. Para que el documento pueda viajar, debe ser codificado de alguna manera, ya que el e-mail solo puede transportar el más estándar de los códigos: el [ASCII](#). Entre los formatos de codificación más populares están el [UUENCODE](#), el [MIME](#) y el [BinHex](#). En la actualidad, el proceso de codificación para el envío por e-mail es generalmente realizado sin que el usuario o perciba.

Agente (*agent*): Pequeño programa “*inteligente*” creado para efectuar ciertas tareas, facilitando la operatoria del usuario. Un ejemplo muy conocido de agente son los [Asistentes](#) (*wizards*) que existen en la mayoría de los softwares modernos.

Agregado: ver [plug-in](#).

Ancho de banda (*bandwidth*): término técnico que determina el volumen de información que puede circular por un medio físico de comunicación de datos, es decir, la capacidad de una conexión. A mayor ancho de banda, mejor velocidad de acceso y mayor tráfico o cantidad de personas que pueden utilizar el mismo medio simultáneamente. Se mide en *hertz* o bps (bits por segundo), por ejemplo 32 Kbps, 64 Kbps, 1 Mbps, etc.

ANSI (*American National Standards Institute*, Instituto Americano de Normas): organización que desarrolla y aprueba normas de los Estados Unidos. Participó en la creación de gran parte de las [normas](#) en uso actualmente en Internet. <http://www.ansi.org>

Applet (programa): pequeño programa hecho en lenguaje [Java](#).

Archie: herramienta que permite localizar archivos en la red Internet creada en Montreal por la Universidad de McGill. Un [server](#) de Archie (hay varios distribuidos por toda Internet) mantiene una base de datos que registra la ubicación de varios miles de archivos en la Red. Actualmente el sistema sigue la pista a alrededor de 1.500.000 archivos en 900 lugares de almacenamiento. Cayó en desuso a partir de la aparición de la [World Wide Web](#).

ARP (*Address Resolution Protocol*, Protocolo de Resolución de Direcciones): un [protocolo](#) de resolución de direcciones electrónicas en [números IP](#) que corre en redes locales. Parte del conjunto de protocolos [TCP/IP](#).

ARPANET (*Advanced Research Projects Agency NETWORK*, Red de la Agencia de Proyectos de Investigación Avanzados): una red pionera de computadoras, fundada por [DARPA](#), una agencia de investigación del gobierno norteamericano. Fue la base fundamental en los años sesenta para el desarrollo de lo que luego se convertiría en la red Internet.

ASCII (*American Standard Code for Information Interchange*, Código americano Normado para el Intercambio de Información): Conjunto de caracteres, letras y símbolos utilizados en todos los sistemas de computadoras de cualquier país e idioma. Permite una base común de comunicación. Incluye las letras normales de alfabeto español, con excepción de la ñ y toda letra acentuada. Cada símbolo posee un número asignado entre el 0 y el 127 y que es común en todos los países. Del número 128 al 255 cada idioma puede agregar otros símbolos necesarios para su propio lenguaje.

Attachment (adjunto): Ver Adjunto.

Autoridad Certificante (*Certificating Authority*): Empresa en Internet que realiza las funciones de una especie de “*escribano virtual*”. Se encarga de garantizar la identidad de las personas físicas y las empresas que participan en la Red, a través de la emisión de los llamados [Certificados](#). La más conocida mundialmente es la firma [VERISIGN](#).

Authoring (autoría): Actividad de crear contenido para la [Web](#) en [Páginas](#) en formato [HTML](#). El administrador de un sitio Web o [Webmaster](#) es, en general, el responsable de la autoría de su contenido.

Avatar (figura humana de un dios en la mitología hindú): Identidad ficticia, una representación física (cara y cuerpo) de una persona conectada en el mundo virtual de la Internet. Muchas personas construyen su personalidad digital que utilizan luego en *servers* determinados (por ejemplo [Chats](#)) para jugar o charlar con otros.

Backbone (columna vertebral): conexión de alta velocidad que conecta a computadoras encargadas de circular grandes volúmenes de información. Los *backbones* conectan ciudades o países, y constituyen la estructura fundamental de las redes de comunicación. Las [Redes WAN](#) y los [ISPs](#) utilizan *backbones* para interconectarse.

Backdoor (o *trapdoor*, puerta trasera o puerta trampa): sección oculta de un programa de computadora, que sólo se pone en funcionamiento si se dan condiciones o circunstancias muy particulares (por ejemplo, si se ingresa una clave particular, o se presionan juntas varias teclas determinadas del teclado). Son creadas por los programadores para situaciones especiales; por ejemplo para tener accesos especiales a la información, diferentes a los de un usuario común.

Bandwidth: ver [Ancho de banda](#).

Banner: aviso publicitario que ocupa parte de una página de la [Web](#), en general ubicado en la parte superior al centro. Haciendo un *click* sobre él, el navegante puede llegar hasta el sitio del anunciante. En general, los banners se cobran en base a los [click-throughs](#) que se obtienen, o a las veces que son vistos por los visitantes a la [Página Web](#).

BBS (*Bulletin Board System*, Sistema de mensajería también llamado erróneamente Base de Datos): es un sistema computarizado de intercambio de datos entre un grupo de personas que comparten una misma zona geográfica donde archivos, mensajes y otra información útil pueden ser intercambiados entre los distintos usuarios. Normalmente se trata de sistemas *amateur*, y son los antecesores aislados de la Red Internet. La red mundial que comunica a los BBSs se llama [Fidonet](#).

Binhex: un estándar para la codificación de datos bajo plataforma MACINTOSH, utilizada para enviar archivos [adjuntos](#). Similar en concepto al [MIME](#) y al [Uuencode](#).

Bookmark (señalador o favoritos): la sección de menú de un [navegador](#) donde se pueden almacenar los [sitios](#) preferidos para luego volver a ellos simplemente eligiéndolos con un simple click desde un menú.

Boolean (booleana): lógica simbólica que se utiliza para expresar la relación entre términos matemáticos. Su base lógica puede ser extendida para analizar la relación entre palabras y frases. Los dos símbolos más usuales son AND (y) y OR (o). Se utilizan para acotar las búsquedas de temas en los [Buscadores](#) de la Web.

Bottleneck (cuello de botella): “*embotellamiento*” de paquetes de datos (información) que circulan por una conexión causando demoras en la comunicación.

Bots: abreviatura de robots. No son otra cosa que programas muy particulares, inteligentes y autónomos, que navegan por el [ciberespacio](#) intentando causar caos en los [Chats](#) y esquivando las maniobras que intentan detenerlos. Los *bots* son sumamente ingeniosos y capaces de reaccionar según situaciones. No necesariamente son benignos: sólo obedecen las órdenes de sus creadores.

Browser/Web browser (navegador o visualizador): programa que permite leer documentos en la [Web](#) y seguir [enlaces](#) (*links*) de documento en documento de [Hipertexto](#). Los navegadores “*piden*” archivos (páginas y otros) a los [servers](#) de Web según la elección del usuario, y luego muestran en el monitor el resultado en forma [Multimedial](#). Entre los más populares se encuentran el Netscape Navigator, Microsoft Explorer y Mosaic. El primer navegador se llamó *Line Mode Browser*, pero el primero en alcanzar popularidad fue el Mosaic, nacido en 1993. Usualmente, a los navegadores se les agrega [Plug-ins](#) para aumentar sus capacidades.

Buscador (*Search Engine*, motor de búsqueda): herramienta que permite ubicar contenidos en la Red, buscando en forma [booleana](#) a través de palabras clave. Se organizan en buscadores por palabra o índices (como Lycos o Infoseek) y buscadores temáticos o [Directories](#) (como YAHOO!). Dentro de estas dos categorías básicas existen cientos de buscadores diferentes, cada uno con distintas habilidades o entornos de búsqueda (por ejemplo sólo para médicos, para fanáticos de las mascotas o para libros y revistas).

Cablemódem: dispositivo que permite conectar una computadora a Internet a través de la conexión del cable coaxial que utiliza la televisión de señal por cable. No es realmente un [módem](#) ya que no debe modular/demodular debido a que se trata de un sistema de transporte puramente digital. Se perfila como una de las posibilidades de conexión que resolverían la problemática del limitado ancho de banda que es posible obtener a través de una conexión telefónica. Vea [DirecPC](#).

Caché: almacenamiento intermedio o temporario de información. Por ejemplo, un navegador posee un caché donde almacena las últimas páginas visitadas por el usuario, y si alguna se solicita nuevamente en un corto plazo, el navegador mostrará la que tiene en su memoria, en lugar de volver a buscarla en la Red. El término se utiliza para denominar todo depósito intermedio de datos solicitados con frecuencia. Vea [Proxy](#).

CERN (*Conseil Européen pour la Recherche Nucléaire*, Consejo Europeo de Investigación Nuclear): organización que fue la cuna de la [World Wide Web](#). Está ubicado en la ciudad de Ginebra, en el límite entre Francia y Suiza. Tim Berners-Lee, considerado uno de los padres de la Web, trabajaba en el este instituto cuando tuvo la original idea de la Web. <http://www.cern.ch>

Certificado (*certificate*): mecanismo de validación y garantía de identidad de una entidad o persona en Internet. Son necesarios para dar fe, por ejemplo, de que una empresa es quien dice ser al realizar una compra electrónica. Su fin es reducir el riesgo en las operaciones comerciales virtuales. De escaso uso por ahora, son la base fundamental para el correcto funcionamiento de [la firma electrónica](#). Los Certificados son emitidos por las [Autoridades Certificantes](#). Probablemente en los próximos años todo usuario de Internet tendrá su propio certificado.

CGI (*Common Gateway Interface*, Interfaz Común de Intercomunicación): En programación, conjunto de medios y formatos creados para permitir y unificar la comunicación entre la [Web](#) y otros sistemas externos y programas, como las bases de datos. Similar en funcionalidad al [Activex](#).

Chat: Sistemas de conversación en línea que permiten que varias personas de todo el mundo *conversen* en tiempo real a través de sus teclados sobre los temas más variados. Existen varios sistemas de *chat*, uno de los más populares es el [IRC](#).

Click-throughs: sistema de medición que almacena la cantidad de veces que un potencial cliente hace *click* en un [banner](#) de publicidad y de visitas realizadas al sitio del anunciante. Utilizado como métrica para la venta de espacios de publicidad en los [sitios Web](#).

Client side CGI script: [script CGI](#) que se ejecuta/corre en la computadora del [cliente](#). Ver también [Server side CGI script](#).

Cliente (*Client*): computadora o programa que se conecta a [servidores](#) para obtener información. Un cliente sólo obtiene datos, no puede ofrecerlos a otros clientes sin depositarlos en un servidor. La mayoría de las computadoras que las personas utilizan para conectarse y navegar por Internet son solamente “*clientes*” de la Red. Vea [Cliente/Servidor](#).

Cliente/Servidor (*Client/Server*): sistema de organización de interconexión de computadoras que sirve para el funcionamiento de Internet, así como de otros tantos sistemas de redes. Se basa en la separación de las computadoras miembros en dos categorías: los que actúan como [servidores](#) (oferentes de información), y los que lo hacen como [clientes](#) (receptores de información).

Comercio Electrónico (*E-commerce*): Es la utilización de redes de datos (entre ellas principalmente Internet) para la realización de actividades comerciales entre empresas, consumidores finales y entidades de gobierno. Recién está naciendo, pero se trata de un área de negocios que se espera tendrá mucho desarrollo.

Cookies (galletitas): son pequeños archivos con datos que algunos [sitios Web](#) depositan en forma automática en las computadoras de los visitantes. Lo hacen con el objetivo de almacenar allí información sobre las personas y sus preferencias. Por ejemplo, la primera vez que un navegante visita un *site* y completa algún formulario con sus datos y perfil, el sistema podrá enviarle una *cookie* al asignarle una identificación. La siguiente vez que retorne allí, el sitio Web pedirá automáticamente a la computadora [cliente](#) la *cookie*, y a través de ella lo reconocerá.

Cracker (pirata informático): persona que se especializa en *atravesar* medidas de seguridad de una computadora o red de computadoras, venciendo claves de acceso y defensas, para obtener información que cree valiosa. Un *cracker*, en general, es considerado un personaje ruin y sin honor, diferente de un [hacker](#). Vea [Firewall](#).

Cross-platform (multi-plataforma): se refiere a un programa o dispositivo que puede ser utilizado sin inconvenientes en distintas plataformas (sistemas) de [hardware](#) y [sistemas operativos](#). Un programa en lenguaje [Java](#) posee esta característica.

CSLIP (*Compressed Serial Line Internet Protocol*, Protocolo Internet Comprimido para Líneas Seriales): una variante comprimida del protocolo [SLIP](#), que permite una conexión vía módem más rápida.

Cybermoney (ciberdinero): formas de pago *virtuales* alternativas que se están desarrollando en Internet, especialmente apuntadas al [Comercio Electrónico](#). En este momento, la falta de mecanismos de pago sencillos que garanticen el intercambio de dinero es una de las principales barreras para el desarrollo de los negocios por Internet. Actualmente, existen distintas alternativas en experimentación como CyberCash, Cybercoin, y los mecanismos para el pago de sumas muy pequeñas, llamados micropagos.

Cyberspace (ciberspacio): es la denominación del espacio *virtual* (no-físico) donde las personas se *reúnen* en Internet. También denomina a la cultura, usos y costumbres de la comunidad electrónica. Término inventado por el escritor de Ciencia Ficción William Gibson, en su obra *Neuromancer*. Vea [Netiquette](#).

DARPA (*Defense Advanced Research Project Agency*, Agencia de Proyectos de Investigación Avanzados): una agencia del Departamento de Defensa de los Estados Unidos. Creadores de la red [ARPANet](#) que años más tarde se convertiría en [Internet](#).

Datagram (datagrama): conjunto de datos de características específicas. Paquete de datos que viaja por una red.

Data Mining: Conjunto de técnicas de Bases de Datos para el análisis avanzado de la información almacenada, y la extracción de conclusiones a partir de ello.

Default (acción por omisión): opción que un programa asume si no se especifica lo contrario. También designa los llamados “*valores predeterminados*”.

Dial-in: conexión a Internet que se establece a través de un [módem](#) y una línea telefónica. A cada usuario le es asignado un [número IP](#) dinámico, es decir, que es otorgado sólo durante la comunicación. Para establecer la conexión, se utiliza algún estándar adecuado, como por ejemplo el [PPP](#), [SLIP](#) o [CSLIP](#).

Dial-up: Término actualmente utilizado como sinónimo de [dial-in](#). Anteriormente definía una conexión a Internet ligeramente diferente a la [dial-in](#).

Digital signature: Ver [Firma Digital](#).

Dirección electrónica (*electronic address*): serie de caracteres que identifican unívocamente a un [servidor](#) (por ejemplo **iworld.com.ar**), una persona (por ejemplo **rox@iworld.com.ar**) o un recurso (por ejemplo un [sitio](#) Web como **http://www.iworld.com.ar**) en Internet. Se componen de varias partes de extensión

variable. Las direcciones son convertidas por los [DNS](#) en los [números IP](#) correspondientes, para que puedan viajar por Internet.

Directory: tipo de [buscador](#) organizado por temas o categorías.

DirectPC: Nueva forma de conexión a Internet, basada en el uso de una antena satelital conectada a la computadora durante las 24 horas. Se perfila como una de las posibilidades de comunicación que resolverían la problemática del limitado ancho de banda que se puede obtener en una conexión telefónica. Vea [Cablemodem](#).

DNS (*Domain Name System/Server*, servidor de nombres de dominios): Sistema de computadoras y bases de datos que se encarga de convertir (resolver) las direcciones electrónicas de Internet (como [www.iworld.com.ar](#)) en la [dirección IP](#) correspondiente, y viceversa. Componen la base del funcionamiento de las direcciones electrónicas en Internet y están organizados jerárquicamente. Ver [Internic](#), [ARP](#).

DoD (*Department of Defense*, Departamento de Defensa de los Estados Unidos): una de sus agencias - [DARPA](#)- fue la responsable de la invención de la [Internet](#).

Download: es el proceso de bajar (traer) un archivo desde algún lugar en la Red a la computadora de un usuario. Vea [Upload](#), el proceso inverso.

Dynamic IP (IP dinámico): se designa así cuando el [número IP](#) de una computadora conectada a un [proveedor](#) de servicio vía [dial-in](#), es otorgado en el momento de la conexión, en lugar de ser un número IP fijo.

Ecommerce: Vea [Comercio electrónico](#).

EFF (*Electronic Frontier Foundation*): un organismo civil de Internet y sin fines de lucro, cuyo objetivo es “civilizar la frontera electrónica, hacerla útil no sólo para la elite técnica, sino también para el resto de la humanidad, y lograr esto conservando las mejores tradiciones de nuestra sociedad: el flujo libre y abierto de información y comunicación” (*EFF Mission Statement*, Abril, 1990). Más datos en <http://www.eff.org>.

E-mail (*Electronic mail* o Correo electrónico): servicio de Internet que permite el envío de mensajes privados (semejantes al correo común) entre usuarios. Basado en el [SMTP](#). Más rápido, económico y versátil que ningún otro medio de comunicación actual. También utilizado como medio de debate grupal en las [mailing lists](#).

Emoticons (o *Smilies*): conjunto de caracteres gráficos que sirven para demostrar estados de ánimo en un medio escrito como el [e-mail](#). Por ejemplo, los símbolos :-), vistos de costado apoyando la mejilla izquierda sobre el hombro, muestran una cara sonriente y puede significar un chiste o buenos deseos.

Enlace (*link*): conexiones que un documento de la Web (escrito en [HTML](#)) posee. Un enlace puede apuntar a referencias en el mismo documento, en otro documento en el mismo [site](#); también a otro *site*, a un gráfico, video o sonido. Ver [Hipertexto](#).

Encriptación: método para convertir los caracteres de un texto u archivo de modo que no sea posible comprenderlos antes no se lo lee (des-encripta) con la clave correspondiente. Utilizado para proteger la integridad de información secreta en el caso en que sea interceptada. Uno de los métodos más populares y seguros de encriptación es el [PGP](#).

Encryption: ver [Encriptación](#).

Estándar: ver [Norma](#).

Extranet: utilización de la tecnología de Internet para conectar la red local ([LAN](#)) de una organización con otras redes (por ejemplo de proveedores y clientes). Ver [Intranet](#).

E-ZINE (*Electronic Magazine*): revista electrónica, en general *amateur*, sobre cualquier tema. Han proliferado debido a que Internet es, posiblemente, el medio más barato del que se dispone en la actualidad para acceder a la mayor cantidad de lectores. Una variada lista de *e-zines* es la de John Labovits, disponible en <http://www.meer.net/john/e-zine-list/index.html>

FAQ (*Frequently Asked Questions*, Preguntas Frecuentes): conjunto de preguntas y respuestas habituales sobre un determinado tema. Utilizados para despejar las dudas de los neófitos.

Farming, farm server: servidor externo que se alquila para alojar información y ponerla a disposición de los navegantes de la Red. Sinónimo de [Hosting](#).

Fibra óptica (*Fiber Optics*): material con el que se construyen las conexiones de datos de más alta velocidad conocida.

Fidonet: la red que intercomunica a la mayor cantidad de [BBSs amateurs](#) del mundo, nacida en 1982. Reúne a unas 30 mil personas. Actualmente está desapareciendo ante el crecimiento de Internet.

Finger: comando que permite obtener información de una persona en la Red (por ejemplo dirección de e-mail, dirección postal, hobbies), buscando ciertos datos que la persona puede dejar en un formulario de consulta. En la actualidad está en desuso.

Firewall (pared a prueba de fuego): conjunto de programas de protección y dispositivos especiales que ponen barreras al acceso exterior a una determinada red privada (por ejemplo, una [Intranet](#)). Es utilizado para proteger los recursos de una organización ante el ingreso de consultas externas no autorizadas.

Firma Digital (*Digital Signature*): Concepto similar a la firma hológrafa (en papel) pero en Internet. Mecanismo matemático que permite que una persona garantice ser el emisor de un mensaje de correo. De funcionamiento complejo, la firma digital será muy utilizada en pocos años para poder llevar a cabo negocios o contratos por Internet. La firma digital requiere del uso de un programa de encriptación, como el [PGP](#), y de una [Entidad Certificante](#).

Flame (llamarada): ataque personal insultante. Mensaje de correo electrónico ofensivo.

Frame (cuadro, marco): instrucciones en el lenguaje [HTML](#) (utilizado para diseñar las páginas Web); una forma de dividir la pantalla del navegante en varias zonas, cada una con autonomía de movimiento. Por ejemplo, se puede dividir una pantalla de modo que haya un *frame* vertical que ocupe el lado izquierdo de la pantalla durante toda la navegación, que contenga el menú de un [sitio Web](#). Los *frames* son un agregado al HTML estándar inventado por la empresa NETSCAPE y luego adoptados como norma.

Frame-relay: tecnología de transporte de datos por paquetes utilizada muy comúnmente en las conexiones por [líneas dedicadas](#).

Freeware: política de distribución gratuita de programas. Empleada para gran parte del [software](#) de Internet. En general, estos programas son creados por un estudiante o alguna organización (usualmente una Universidad) con el único objetivo de que mucha gente en el mundo pueda disfrutarlos. No necesariamente son sencillos: muchos de ellos son muy complejos y han llevado cientos de horas de desarrollo. Ejemplos son el sistema operativo Linux (un [Unix](#)) o el [PGP](#) (*Pretty Good Privacy*, un software de encriptación), que se distribuyen de este modo.

FTP (File Transfer Protocol, [protocolo](#) de transferencia de archivos): servicio de Internet que permite transferir archivos ([upload](#) y [download](#)) entre computadoras conectadas a la Internet. Este es el método por el cual la mayoría del [software](#) de Internet es distribuido.

Full-Duplex: característica de un medio de comunicación por la cual se pueden enviar y recibir datos simultáneamente por el mismo canal. Vea [half-duplex](#).

FYI (*For your information*, para su información): documentos de distribución destinados a hacer públicas ciertas decisiones, cambios o novedades de Internet. Son más informativos que los RFCs. Utilizados por las entidades que regulan y organizan Internet.

Gateway: dispositivo de comunicación entre dos o más redes locales ([LANs](#)) y remotas, usualmente capaz de convertir distintos [protocolos](#), actuando de traductor para permitir la comunicación. Como término genérico, es utilizado para denominar a todo instrumento capaz de convertir o transformar datos que circulan entre dos medios o tecnologías.

Gopher (topo): herramienta de Internet que organiza la información y permite acceder a ella en forma sencilla. Es precursora de la [Web](#) y actualmente está cayendo en desuso. Creada en la Universidad de Minnessota, su nombre hace referencia a la mascota del lugar, que es un topo. Otros, sin embargo, sugieren que es una deformación de la frase *goes-for* (busca). El Gopher resolvió el problema de cómo ubicar recursos en Internet, reduciendo todas las búsquedas a menús y submenús. Con el tiempo, el Gopher fue perdiendo popularidad frente a la World Wide Web, gracias a la ventaja de tener contenido [multimedial](#) de imágenes y sonido.

Groupware: conjunto de programas preparados especialmente para que un grupo de personas trabaje en grupo. Contiene entre otros, programas para [chats](#), [teleconferencias](#), correo electrónico grupal, [whiteboards](#) (pizarras de trabajo), etc. Permite que se formen grupos de trabajo entre personas que están a miles de km. de distancia, y la adopción masiva de estas herramientas probablemente revolucione la forma de trabajar que hoy se conoce.

Gurú: dícese, por extensión, de una persona con muchos conocimientos sobre un tema, en general técnico.

Hacker: experto técnico en algún tema relacionado con comunicaciones o seguridad; de alguna manera, es también un [gurú](#). Los *hackers* suelen dedicarse a vencer claves de acceso por pura diversión, o para demostrar falencias en los sistemas de protección de una red de computadoras, casi como un deporte. A diferencia de los crackers, los *hackers* son muy respetados por la comunidad técnica de Internet.

Half-Dúplex: característica de un medio de comunicación por la cual no se pueden enviar y recibir datos simultáneamente. A diferencia del [full-dúplex](#), se debe esperar que una parte termine de transmitir para poder enviar información por el mismo medio. En cierta forma, hablar por teléfono es un proceso de comunicación half-dúplex, donde por momentos se habla y por momentos se escucha, pero donde se hace difícil establecer una comunicación si los dos participantes hablan a la vez.

Hardware: componente físico de la computadora. Por ejemplo: el monitor, la impresora o el disco rígido. El hardware por sí mismo, no hace que una máquina funcione. Es necesario, además, instalar un [Software](#) adecuado.

Hipermedia: combinación de [hipertexto](#) y [multimedia](#). Uno de los grandes atractivos de la [Web](#).

Hipertexto: concepto y término inventado por Ted Nelson en 1969. Nelson era un famoso visionario de la informática que investigaba, desde hacía 25 años, las posibilidades de interacción entre las computadoras y la literatura. Uno de los conceptos base para el desarrollo de la WWW. El hipertexto es una forma diferente de organizar información. En lugar de leer un texto en forma continua, ciertos términos están unidos a otros mediante relaciones ([enlaces](#) o *links*) que tienen entre sí. El hipertexto permite saltar de un punto a otro en un texto, y a través de los enlaces (con un simple *click* con el *mouse* sobre las palabras subrayadas y en negrita) permite que los navegantes busquen información de su interés en la Red, guiándose por un camino distinto de razonamiento. Algunos programas muy difundidos, como la *Ayuda de Windows* o las enciclopedias en CD-ROM, están organizadas como hipertextos.

Hit (acceso o pedido): unidad de medición de accesos a un determinado recurso. Forma de registrar cada pedido de información que un usuario efectúa a un [server](#). Por ejemplo, en el caso de un [sitio Web](#), la solicitud de cada imagen, página y [frame](#) genera un *hit*. Por lo tanto, para conocer en realidad cuántos accesos hubo, debe dividirse la cantidad de *hits* por la cantidad de objetos independientes (texto, *frames* e imágenes) que una página contiene, o usar un contador de accesos.

Home page (página principal o de entrada): página de información de la [Web](#), escrita en [HTML](#). En general, el término hace referencia a la página principal o de acceso inicial de un [site](#).

Host: sinónimo de [servidor](#).

Hosting: ver [Farming](#).

Hostname (nombre de un [host](#)): denominación otorgada por el administrador a una computadora. El *hostname* es parte de la [dirección electrónica](#) de esa computadora, y debe ser único para cada máquina conectada a Internet.

HTML (*HyperText Markup Language*, Lenguaje de Marcado de Hipertextos): lenguaje que define textos, subgrupo del [SGML](#), destinado a simplificar la escritura de documentos estándar. Es la base estructural en la que están diseñadas las páginas de la World Wide Web. Su definición está a cargo del [Web Consortium](#).

HTTP (*HyperText Transfer Protocol*, [Protocolo](#) de Transferencia de Hipertexto): Es el mecanismo de intercambio de información que constituye la base funcional de la [World Wide Web](#).

Hyperdocuments (Hiperdocumentos): documento que tiene estructura de [hipertexto](#), pero contiene además referencias a objetos [multimediales](#) (como sonidos, imágenes, videos).

Hyperlink: enlace entre dos nodos de un [hipertexto](#).

Hypermedia: ver [Hipermedia](#).

Hypertext: ver [Hipertexto](#).

IAB (*Internet Activities Board*, Panel de Actividades de Internet): comité coordinativo creado para el diseño, ingeniería y administración de Internet. Supervisa al [IETF](#).

IANA (*Internet Assigned Numbers Authority*, Autoridad de Asignación de Números de Internet): organismo que asigna los [números IP](#) a las instituciones que desean participar de Internet. Actualmente funciona junto a [Internic](#).

ICANN (*Internet Centre for Assigned Names and Numbers*, Centro de Internet para la asignación de nombres y números): Organismo de Internet muy importante, que se ocupa de otorgar grupos de [números IP](#) y [direcciones electrónicas](#) a cada organización que desee conectarse a Internet, garantizando que sean únicas. Representado en la Argentina por la Cancillería (www.nic.ar). Más datos en <http://www.icann.net>.

IETF (*Internet Engineering Taskforce*, Fuerza de trabajo de Ingeniería de Internet): gran comunidad abierta de ingenieros, operadores, vendedores e investigadores cuyo propósito es coordinar la operación, administración y evolución de Internet. Más datos en <http://www.ietf.org>

IMO (*In My Opinión, En Mi Opinión*): una de las siglas utilizadas en los mensajes de Internet. También **IMHO** (*In My Humble Opinión, En Mi Humilde Opinión*).

Impressions (visualizaciones): unidad de medida que verifica cuántas veces un navegante ve un determinado [banner](#) de publicidad. Alternativa de [click-through](#).

Inteligencia Artificial (Artificial Intelligence o AI): rama de la computación que analiza a la computadora y sus posibilidades de poseer *inteligencia*. La IA estudia las habilidades *inteligentes* de razonamiento, capacidad de extracción de conclusiones y reacciones ante nuevas situaciones de las computadoras y sus programas. El razonamiento es parecido al del cerebro humano (no es lineal, se aprende de cada situación). Existen dos ramas de la IA: la fuerte (*strong*), sostiene que llegará el día en que puedan construirse programas que sean realmente inteligentes y computadoras pensantes. La débil (*weak*) cree que las computadoras sólo pueden ser diseñadas para convertirse en importantes herramientas para modelar y simular el pensamiento humano.

Interface (interfaz): cara visible de los [programas](#). Interactúa con los usuarios. La *interface* abarca las pantallas y su diseño, el lenguaje utilizado, los botones y los mensajes de error, entre otros aspectos de la comunicación computadora/persona.

Internet address: sinónimo de [número IP](#). Número asignado que identifica a un [server](#) en Internet. Está compuesto por dos o tres partes: número de [red](#), número opcional de sub-red y número de [host](#). Ver [direcciones electrónicas, DNS](#).

Internet Worm: programa similar a un [virus](#) de computadora creado por Robert Morris, un estudiante de Cornell University, que fue muy famoso en 1988. El *Worm* se aprovechó de una falla de seguridad de un programa de [e-mail](#) muy utilizado, y causó desastres al reproducirse sin límite, infectando y luego dejando catatónicas a la mayor parte de las computadoras conectadas a Internet. El pánico causado por el virus fue tan grande que generó el nacimiento de varios organismos dedicados a investigar las fallas de seguridad de los programas.

Internet (con mayúscula): la [red](#) de computadoras más extendida del planeta, que conecta y comunica a más de 50 millones de personas. Nació a fines de los años sesenta como [ARPANet](#), y se convirtió en un revolucionario medio de comunicación. Su estructura técnica se basa en millones de computadoras que ofrecen todo tipo de información. Estas computadoras, encendidas las 24 horas, se llaman [servidores](#) y están interconectadas entre si en todo el mundo a través de diferentes mecanismos de [líneas dedicadas](#). Sin importar de qué tipo de computadoras se trate, para intercomunicarse utilizan el [protocolo TCP/IP](#). Las computadoras que utilizan las personas para conectarse y consultar los datos de los servidores se llaman [clientes](#), y acceden en general a través en un tipo de conexión llamado [dial-in](#), utilizando un módem y una línea telefónica.

internet (con minúscula): denomina a un grupo interconectado [de redes locales](#), que utilizan un mismo [protocolo](#) de comunicación.

InterNIC (*Internet Network Information Centre*, Centro de Información de Red de Internet): antiguo nombre de [ICANN](#).

Intranet: utilización de la tecnología de Internet dentro de la red local ([LAN](#)) y/o red de área amplia ([WAN](#)) de una organización. Permite crear un [sitio](#) público donde se centraliza el acceso a la información de la compañía. Bien utilizada, la Intranet permite optimizar el acceso a los recursos de una organización, organizar los datos existentes en las PCs de cada individuo, y extender la tarea de colaboración entre los miembros de equipos de trabajo. Cuando la Intranet extiende sus fronteras más allá de los límites de la organización para permitir la intercomunicación con los sistemas de otras compañías, se convierte en una [Extranet](#).

IP (*Internet Protocol*): [protocolo](#) de Internet definido en el [RFC 791](#). Confirma la base del [estándar](#) de comunicaciones de Internet. El [IP](#) provee un método para fragmentar (deshacer en pequeños paquetes) y

rotear (llevar desde el origen al destino) la información. Es inseguro, ya que no verifica que todos los fragmentos del mensaje lleguen a su destino sin perderse en el camino. Por eso, se complementa con el [TCP](#).

IP Número o dirección (*IP address*): dirección numérica asignada a un dispositivo de [hardware](#) (computadora, [router](#), etc.) conectado a Internet, bajo el protocolo [IP](#). La dirección se compone de cuatro números, y cada uno de ellos puede ser de 0 a 255, por ejemplo 200.78.67.192. Esto permite contar con hasta 256 elevado a la 4 números para asignar a las computadoras: cerca de 4 mil millones. Las direcciones IP se agrupan en clases. Para convertir una dirección IP en una [dirección electrónica humana](#) (por ejemplo, [www.iworld.com](#)) se utilizan los [DNS](#).

IPv6 (IP versión 6): propuesta para aumentar los [números IP](#) disponibles, utilizando seis grupos de números en lugar de cuatro. Más información sobre este nuevo estándar en <http://www.cis.ohio-state.edu/htbin/rfc/rfc1885.html>

IRC (*Internet Relay Chat*): uno de los sistemas más populares de charlas interactivas ([chats](#)) de múltiples usuarios vía Internet. Permite que miles de personas se reúnan a “conversar” en forma escrita con personas de todo el mundo simultáneamente.

IRTF (*Internet Research Taskforce*, Equipo de investigación de Internet): comunidad de investigadores de redes, generalmente enfocados en la Internet. Dedicados al avance tecnológico de la Red y asociados a la [ISOC](#).

ISDN (*Integrated Services Data Network*, Red Digital de Servicios Integrados): tecnología rápida de conexión para [líneas dedicadas](#) y transmisión de datos. Se utiliza para acceder a Internet o a una [videoconferencia](#). Si bien esta tecnología existe desde hace varios años, aún se encuentra poco difundida.

ISOC (*Internet Society*, Sociedad Internet): asociación civil sin fines de lucro integrada por profesionales, técnicos, investigadores y gente interesada en colaborar en la difusión, desarrollo y organización de la comunidad Internet. Esta constituida por *capítulos* (*chapters*), es decir, asociaciones regionales. Para más información <http://www.isoc.org.ar>

ISP (*Internet Service Provider*, Proveedor de servicios de Internet): ver [Provider](#).

ISP (*Internet Service Provider*, Proveedor de servicios de Internet): ver [Provider](#).

JAVA: [lenguaje](#) de programación creado por Sun Microsystems. Desde su aparición, Java se perfila como un probable revolucionario de la Red. Como lenguaje es simple, orientado a objetos, distribuido, interpretado, robusto, seguro, neutral con respecto a la arquitectura, portable, de alta performance y dinámico. Java es un lenguaje de programación, un *subset* seguro de C++. *Subset*, porque algunas instrucciones (como las relacionadas con la administración de memoria) no se pueden usar. Seguro, porque agrega características de seguridad a los programas. Un [applet](#) de Java se baja automáticamente con la

página Web, y es compilado y ejecutado en la máquina local. Permite, entre otras cosas, agregar animación e interactividad a una página Web, pero su característica más importante es que un programa escrito en Java puede correr en una computadora de cualquier tipo. Para más datos <http://java.sun.com>

Javascript: lenguaje de [scripts](#) para utilizar en [páginas](#) Web, desarrollado por la empresa Netscape. Permite aumentar la interactividad y la personalización de un sitio.

LAN (*Local Area Network, Red de Area Local*): red de computadoras interconectadas, distribuida en la superficie de una sola oficina o edificio. Llamadas también redes privadas de datos. Su principal característica es la velocidad de conexión. Ver también [WAN](#) y [MAN](#).

Línea dedicada (*leased line*): forma de conexión (con acceso las 24 horas) a través de un cable hasta un proveedor de Internet. Esta conexión puede ser utilizada por varias personas en forma simultánea.

Link: ver [enlace](#).

Listas de interés: ver [mailing list](#).

Listserv: software robot usado para la administración de un servidor de [mailing list](#). Ampliamente utilizado.

Log: en un [servidor](#), archivo que registra movimientos y actividades de un determinado programa (*log file*). Utilizado como mecanismo de control y estadística. Por ejemplo, el *log* de un [Web server](#) permite conocer el perfil de los visitantes a un sitio Web.

Login: proceso de seguridad que exige que un usuario se identifique con un nombre ([user-ID](#)) y una clave, para poder acceder a una computadora o a un recurso. Ver [Telnet](#).

Lynx: navegador de la [Web](#) en modo texto, que no permite ver imágenes. Es utilizado aún por quienes navegan desde estaciones [UNIX](#).

Mail Robot (*autoresponder*): programa que responde e-mails en forma automática, enviando al instante información, catálogos, etc. Simplifica la tarea de administrar un correo. Los programas utilizados para administrar [mailing lists](#) son un tipo de *mail robots*.

Mailing List (listas de interés): modo de distribución grupal de e-mails. Mecanismos de debate entre distintas personas interesadas en un mismo tema. Similares en concepto a los [newgroups](#), pero a diferencia de ellos, no es necesario utilizar un servidor especial ya que los mensajes son recibidos por el usuario como correo electrónico.

Majordomo: uno de los [softwares](#) de tipo [mail robot](#) usado para la administración de un [mailing list](#).

MAN (*Metropolitan Area Network, Red de Área Metropolitana*): red que resulta de la interconexión de varias redes locales ([LANs](#)) a través de un enlace de mayor velocidad o [backbone](#) (por ejemplo de fibra óptica) distribuidas en varias zonas. Es el tipo de estructura de red que se utiliza, por ejemplo, en un campus Universitario, donde se conectan los diversos edificios, casa de estudiantes, bibliotecas y centros de

investigación. Una MAN ocupa un área geográfica más extensa que una [LAN](#), pero más limitada que una [WAN](#).

MIME (*Multipurpose Internet Mail Extensions, Extensiones Multipropósito para e-mail*): formato específico de codificación para la transferencia de correo electrónico y [attachments](#) entre dos computadoras, conteniendo cualquier tipo de datos. Más moderno que el [UUEncoding](#); aunque menos difundido.

Mirror Site (Sitio espejado o duplicado): [site](#) que hace una copia, en forma regular o sistemática, de toda la información de otro *site*. Se utiliza para disminuir y repartir la cantidad de accesos a un sitio Web muy visitado o solicitado.

Módem (Modulador/Demodulador): dispositivo que se utiliza para transferir datos entre computadoras a través de una línea telefónica. Unifica la información para que pueda ser transmitida entre dos medios distintos, como un teléfono y una computadora. La velocidad del módem se mide en una unidad llamada baudios (bits por segundo), por ejemplo 28.800 baudios. Cuanto más rápido es el módem, más datos pueden viajar a través de él en menos tiempo.

MOOs (*Multiuser Object Oriented MUDDs*): similares a los [MUDDs](#). **Mosaic**: primer [browser](#) de gran difusión, utilizado para navegar la [Web](#). Desarrollado en febrero de 1993 por Marc Andreessen, fundador luego de la empresa Netscape.

Motor de búsqueda: ver [Buscador](#).

Mudd (*Multi User Dungeons & Dragons, castillos multi-usuarios*): conjunto de juegos virtuales de texto para jugar a través de Internet con personas de todo el mundo. Originados en las universidades y basados en los llamados juegos de rol (role-playing games), consisten en «universos» virtuales con cientos de partes, definidos por programadores, donde los participantes deben resolver acertijos y enigmas requiriendo muchas veces, de la ayuda de otros jugadores. Son, junto con los [chats](#), una de las actividades más adictivas de Internet.

Multimedia: combinación de varias tecnologías de presentación de información (imágenes, sonido, animación, video, texto) con la intención de captar tantos sentidos humanos como sea posible. Previamente a la existencia de la multimedia, el intercambio de información con las computadoras estaba limitado al texto. Luego, con el nacimiento de las [interfaces de usuario](#) gráficas, y los desarrollos en video y sonido, la multimedia permitió convertir el modo de comunicación entre personas y dispositivos, aumentando la variedad de información disponible. El uso de la multimedia fue la razón principal por la que la [World Wide Web](#) facilitó la difusión masiva de [Internet](#).

NAP (*Network Access Point, Centro de Acceso a la Red*): punto de interconexión para intercambio de datos de dos o más conexiones pertenecientes a distintas organizaciones o [ISPs](#).

Navegador: ver [browser](#).

Navegar: recorrer la [Web](#) sin destino fijo, siguiendo distintos [enlaces](#) o direcciones.

Netiquette: reglas de etiqueta, usos y buenas costumbres de la Internet. Surgieron como una serie de políticas informales de «buen comportamiento», y se difunden de usuario en usuario para mantener vivo el espíritu de respeto propio de la Red. Un ejemplo de estas reglas es no escribir mensajes completos de correo electrónico en letras MAYUSCULAS, ya que significa GRITAR!

Network: ver [Red](#).

Newsgroup (grupos de debate o discusión): mecanismos de debate grupales entre personas de todo el mundo interesadas en un mismo tema. Los Newsgroups permiten crear mensajes públicos, que los usuarios pueden crear, leer y contestar. Son distribuidos diariamente por todo Internet. También se define de esta manera al área en la cual se agrupan los mensajes públicos según su temática. Similares en concepto a las [mailing lists](#).

Nickname (Nick, del inglés: sobrenombre o alias): nombre de fantasía que un usuario de Internet utiliza, por ejemplo para participar de un [Chat](#).

NNTP (*Network News Transfer Protocol*): [Protocolo estándar](#) de Internet utilizado para el intercambio y transferencia de [Newsgroups](#) entre servidores.

Norma (o estándar): conjunto de reglas sobre algún producto o servicio que garantiza uniformidad en todo el mundo y en cualquier sistema en el que se implemente. Existen dos tipos de normas: la estándar (o normada), generada por comités especiales, y la de facto (o impuesta) que se acepta cuando la difusión de su uso la convierte en universal. Los tres organismos más activos en el desarrollo normas son: la ISO (*International Standards Organization*), la IEEE (*American Institution of Electrical and Electronic Engineers*) y la CCITT (*International Telegraph and Telephone Consultative Comitee*). Las normas son la base de los [Sistemas Abiertos](#).

NSF (*National Science Foundation*): Organismo norteamericano que administra los recursos que el gobierno otorga a las áreas científicas. De gran incidencia en los primeros tiempos de Internet.

NSLookup (antiguamente conocido como *Yellow Pages*): programa que consulta al [DNS](#) para resolver [direcciones IP](#) en las direcciones de dominio correspondientes.

Número IP: ver [IP, número](#)

Off-line (del inglés, fuera de línea): estado de comunicación diferida, opuesta a la de tiempo real.

On-line (del inglés, en línea): estado de comunicación activa, también llamado de tiempo real.

Overhead: desperdicio de [ancho de banda](#) causado por la información adicional (de control, de secuencia, etc.) que debe viajar, además de los datos en los paquetes de un medio de comunicación. El overhead afecta al [Throughput](#) de una conexión .

Página (*page o Webpage*): unidad que muestra información en la [Web](#). Una página puede tener cualquier longitud, si bien equivale por lo general a la cantidad de texto que ocupan dos pantallas y media. Las páginas se diseñan en un lenguaje llamado [HTML](#), y contienen enlaces a otros documentos. Un conjunto de páginas relacionadas componen un [site](#).

Password (del inglés, clave o contraseña): palabra utilizada para validar el acceso de un usuario a una computadora [servidor](#).

PDN (*Public Data Network*, Red pública de Datos): [red](#) establecida y operada por una autoridad de transmisión de datos con el objetivo de establecer comunicaciones.

PGP (*Pretty Good Privacy*, Muy Buena Privacidad): software de [encriptación freeware](#) muy utilizado, desarrollado por Paul Zimmerman. Se basa en el uso de un método de clave pública y clave privada, y es extremadamente seguro. Su eficacia es tal, que los servicios de inteligencia de varios países ya han prohibido su uso. Más datos en <http://www.pgpi.com>

Ping (Unix): herramienta que permite averiguar si existe un camino (comunicación) de [TCP/IP](#) entre dos computadoras de cualquier parte de la Internet.

Pipe: conexión, cable, línea, enlace. Ver [Línea dedicada](#).

Plug & Play: tecnología que permite agregar dispositivos a una computadora (por ejemplo, CD-ROMs o placas de sonido) que se conectan y configuran automáticamente.

Plug-in (agregado): programa agregado que extiende las habilidades de un [navegador](#), permitiéndole mayor funcionalidad. Por ejemplo, se puede agregar un *plug-in* al navegador que permita ver videos, participar de un juego grupal o realizar una [videoconferencia](#).

Port (puerto): conexión lógica y/o física de una computadora, que permite comunicarse con otros dispositivos externos (por ejemplo, una impresora) o con otras computadoras. Los servicios de Internet (como el e-mail o la Web) utilizan *ports* lógicos para establecer comunicaciones entre una computadora [cliente](#) y un [servidor](#).

Postmaster: administrador humano de un [servidor](#) Internet. Cuando se desea efectuar una consulta sobre algún usuario de ese server, se envía un e-mail al postmaster quién responderá la consulta. Ver [Sysop](#) y [Webmaster](#).

PPP (*Point to Point Protocol*): [protocolo](#) serial para el acceso telefónico a Internet ([dial-in](#)). Más moderno que el [SLIP](#). Estándar normado ([RFC](#) 1134), multiprotocolo y que admite algoritmos de compresión y autenticación de los datos que viajan. Aún no es soportado por algunos [softwares](#) de conexión.

Programa: Sinónimo de [software](#). Conjunto de instrucciones que se ejecutan en la memoria de una computadora para lograr algún objetivo. Creados por equipos de personas (llamados programadores) en

lenguajes especiales de programación. Se les diseña una [interface](#) de usuario para que puedan interactuar con las personas que los utilicen.

Protocolo: conjunto de reglas formuladas para controlar el intercambio de datos entre dos entidades comunicadas. Pueden ser normados (definidos por un organismo capacitado, como ser la CCITT o la ISO) o de facto (creados por una compañía y adoptados por el resto del mercado).

Provider (Proveedor, [ISP](#) o Intermediario): empresa que actúa de mediador entre un usuario de Internet y la Internet en sí misma. Ofrece el servicio de conexión [dial-in](#) o dedicado, y brinda servicios adicionales como el Web [farming](#).

Proxy Server (intermediario, mediador): utilizado en relación a Internet, hace referencia a un [servidor](#) que media entre el usuario (su computadora) y otro servidor de la Red. El *Proxy Server* puede hacer, por ejemplo, un pedido de información para un [cliente](#) en lugar de que el cliente lo haga directamente (método usado para salir de un [firewall](#)). También pueden actuar como traductores de formato de archivos (por ejemplo, convertir toda imagen GIF que pase por ellos en un BMP, o traducir del inglés al castellano, o convertir los [attachments](#)), o como [cachés](#) (almacenando en un directorio los archivos de mayor uso reciente, para entregarlos ante una nueva solicitud sin necesidad de que el usuario los busque por toda Internet), verificar la seguridad ([virus](#), accesos permitidos, etc.), entre otras muchas tareas.

Query (del inglés, consulta): formulación de consulta en una base de datos, en general organizada en un formato básico definido por un lenguaje estructurado.

Red (*network*): dos o más computadoras conectadas para cumplir alguna función, como compartir periféricos (impresoras), información (datos, sistema de ventas) o comunicarse, (correo electrónico). Existen varios tipos de redes. Según su estructura jerárquica se catalogan en redes [client/server](#) –con computadoras que ofrecen información, y otras que sólo la consultan–, y las *peer-to-peer*, donde todas las computadoras ofrecen y consultan información simultáneamente. A su vez, según el área geográfica que cubran, las redes se organizan en [LANs](#) (locales), [MANs](#) (metropolitanas) o [WANs](#) (área amplia).

Red Local : Ver [LAN](#).

Request (pedido): solicitud de información o datos que una computadora [cliente](#) efectúa a un [servidor](#).

RFC (*Request For Comment*, pedido de comentario). Documentos a través de los cuáles se proponen y efectúan cambios en Internet, en general con orientación técnica. Los RFCs son formularios con una estructura determinada, que pueden ser generados y distribuidos por cualquier persona que tenga una buena idea para cambiar, o mejorar, algún aspecto de Internet. Las propuestas que contienen estos documentos se analizan, modifican y se someten a votación. Si resultan útiles, son puestas en práctica, convirtiéndose así en [normas](#) de Internet. La mayoría de los aspectos técnicos de la Red de redes nacieron primero como RFCs

creados por distintas personas, por eso hoy en día hay cientos de ellos. Se puede consultar una base de datos [hipertextual](#) de los RFC en <http://www.auc.dk/RFC> .

RFD (*Request For Discussion*, pedido de debate). Similar a los [RFCs](#), pero se emiten para llamar a debate sobre determinado tema.

RFV (*Request For Vote*, pedido de votación). Similar a los [RFCs](#), pero se emiten para llamar a “Votación” antes de aprobar alguna norma, cambio, o decisión, que pueda afectar a toda la comunidad Internet.

R-login (*Remote Login*): acceso a un [server](#) desde un sistema remoto. Ver [Telnet](#).

Router (ruteador): dispositivo de conexión y distribución de datos en una [red](#). Es el encargado de guiar los paquetes de información que viajan por Internet hacia su destino. Ver [TCP/IP](#), [LAN](#).

ROT13: método de pseudo-[encriptación](#) de datos en un mensaje público, utilizado para *disimular* el envío de un texto que pueda molestar a algunas de las personas que lo lean. Para leerlo, hay que reemplazar cada letra por la correspondiente a la que la precede 13 lugares en el alfabeto, ej. la “N” por la “A”, etc. Por ejemplo, la frase “*Esto está codificado con ROT13*” se leería “*Rf gb rf gn pb qv sv pn qb pba EBG13*”. Muchos programas de [newsgroups](#) pueden realizar este proceso de conversión, en forma automática.

Script: [programa](#) no compilado realizado en un lenguaje de programación sencillo. Vea [JavaScript](#).

Search Engine: vea [Buscador](#)

Server side CGI script: [script CGI](#) que se ejecuta/corre en el [servidor](#). Ver también [Client side CGI script](#).

Server (servidor de información): computadora que pone sus recursos (datos, impresoras, accesos) al servicio de otras a través de una red. Ver [Host](#), [Client/Server](#).

Service Provider: ver [Provider](#).

Servidor: ver [Server](#).

SET (*Secure Electronic Transactions*, Transacciones Electrónicas Seguras): un estándar para pagos electrónicos [encriptados](#) que está siendo desarrollado por Mastercard, Visa y otras empresas. Superior y más complejo que el [SSL](#).

SGML (*Standard Generalized Markup Language*, Lenguaje de Marcado Generalizado Normado): superconjunto de [HTMLs](#). Lenguaje que define a otros lenguajes con [tags](#), base del HTML utilizado en la [Web](#).

Shareware: política de distribución de [programas](#) donde se tiene derecho a probar un software por un determinado período, antes de decidir su compra. El importe a abonar por el programa es en general bajo, prácticamente nominal. Ver [Freeware](#).

Sistema Operativo: conjunto de [programas](#) que se encarga de coordinar el funcionamiento de una computadora, cumpliendo la función de [interfaz](#) entre los programas de aplicación, circuitos y dispositivos de una computadora. Algunos de los más conocidos son el DOS, el Windows y el [UNIX](#).

Sistemas Abiertos: conjunto de computadoras de distintas marcas que se interconectan utilizando el mismo protocolo normado de comunicación. El protocolo [estándar](#) más difundido es el [TCP/IP](#).

Site (sitio): En general, se lo utiliza para definir un conjunto coherente y unificado de [páginas](#) y objetos intercomunicados, almacenados en un servidor. Formalmente la definición sería: *un servicio ofrecido por un [server](#) en un determinado [port](#)*. Esta definición no siempre establece una correspondencia entre un solo *site* y un server. Varios servers pueden responder a un mismo site (por ejemplo los ocho que componen el buscador Yahoo) o también es posible que un solo server atienda simultáneamente a varios sites, como los de los proveedores de [Web Farming](#)

SLIP (*Serial Line Internet Protocol*, Protocolo Internet para Líneas Seriales): [Norma](#) de facto para comunicaciones [dial-in](#) en Internet, creada en los años '80. Ampliamente utilizada, no admite sin embargo algoritmos de compresión ni de autenticación de los datos que viajan. Está siendo reemplazado por el [PPP](#). Ver [CSLIP](#).

Smilies: ver [Emoticons](#).

SMTP (*Simple Mail Transfer Protocol*, Protocolo Simple de Transferencia de Correo): [protocolo estándar](#) de Internet para intercambiar mensajes [de correo electrónico](#).

Snail mail (correo caracol): Modo en que se conoce el correo postal común en Internet. Juego de palabras que alude a su lentitud cuando se lo compara con la inmediatez del e-mail.

SNMP (*Simple Network Management Protocol*, Protocolo Simple para el Manejo de Redes) [protocolo](#) del [TCP/IP](#) usado para controlar remotamente el estado de los dispositivos de una red.

Software: Componentes intangibles ([programas](#)) de las computadoras. Complemento del [hardware](#). El software más importante de una computadora es el [Sistema Operativo](#).

Spam: mensaje electrónico no solicitado y enviado a muchas personas. Considerado una mala práctica del marketing directo por quienes desconocen las reglas de [Netiquette](#).

Spiders (arañas): complejos programas que recorren la [Web](#) siguiendo [enlace](#) tras enlace cada [página](#); almacena estas últimas para que más tarde sean catalogadas en las enormes bases de datos de los índices de [búsqueda](#).

SSL (*Secure Socket Layer*, Capa de Seguridad): [estándar](#) para transacciones electrónicas [encriptadas](#) que está siendo ampliamente utilizado para hacer negocios vía la Red. Ver [SET](#).

Standard: ver [Norma](#).

Streaming (Transferencia Continua): sistema de envío continuo de información que permite, por ejemplo, ver un video a medida que se lo está bajando de la Red.

Stylesheets (hojas de estilo): novedosa facilidad de [HTML](#), similar a la que poseen los procesadores de texto, que permite definir un parámetro de diseño y que se repite en todas las páginas de un sitio.

Sysop (System Operator, Operador del Sistema): persona encargada de la administración y el mantenimiento de un [host](#). Ver [Postmaster](#) y [Webmaster](#).

Tag (etiqueta): código marcador de estructura de lenguaje [HTML](#) utilizado para estructurar las [páginas](#) de la [Web](#).

TCP (*Transmission Control Protocol*, Protocolo de Control de Transmisión): conjunto de [protocolos](#) de comunicaciones que se encargan de la seguridad y la integridad en la transmisión de los paquetes de datos que viajan por Internet. Complemento del [IP](#) en el [TCP/IP](#).

TCP/IP (*Transmission Control Protocol/Internet Protocol*, [Protocolo](#) de Control de Transmisión/Protocolo Internet): conjunto de casi 100 programas de comunicación de datos, usados para organizar redes de computadoras. Norma de comunicación en Internet, compuesto por dos partes: el [TCP/IP](#). El [IP](#) desarma los envíos en paquetes y los rutea, mientras que el [TCP](#) se encarga de la seguridad de la conexión, comprueba que lleguen los datos en forma completa, y que compongan finalmente el envío original.

Teleconferencia: sistema que permite conversar con una o varias personas simultáneamente, recibiendo sus imágenes en movimiento (video) además de sus voces.

Telnet ([Unix](#)): programa que permite el acceso remoto a un [host](#). Utilizado para conectarse y controlar computadoras ubicadas en cualquier parte del Planeta.

Thread, threaded messages (hilación, mensajes hilados): mensajes de correo electrónico, (de un [newsgroup](#) o una [lista de interés](#)), relacionados al mismo tema, o que son respuestas a un mismo asunto.

Throughput: rendimiento final de una conexión. Volumen de datos que una conexión brinda como resultante de la suma de su capacidad, y la resta de los [overheads](#) que reducen su rendimiento. Ver [Red](#).

Unix: [sistema operativo](#) diseñado por los Laboratorios Bell y refinado en la universidad de Berkley (California), entre otros lugares, que soporta operaciones multiusuario, *multitasking* y [estándares abiertos](#). Ampliamente difundido en la Internet, es utilizado para ejecutar en los [servidores](#).

Upgrade: actualización o mejora de un programa.

Upload (subir): proceso de enviar un archivo desde una computadora, a otro sistema dentro de la red. Ver. [Download](#), [FTP](#).

URL (*Uniform Resource Locator*, Localizador Uniforme de Recursos): dirección electrónica (ejemplo: iworld.com.ar). Puntero dentro de [páginas HTML](#) que especifican el [protocolo](#) de transmisión y la dirección de un recurso, para poder accederlo en un [server](#) de Web remoto.

User Account: cuenta de usuario. Similar a [user ID](#).

User ID: identificación del usuario en una computadora. Relacionado con una clave de acceso o [password](#).

UUCP (Unix to Unix CoPy): antiguo [protocolo](#) de comunicaciones para intercambio de mensajes y archivos, mayormente utilizado por computadoras que utilizan el Sistema Operativo [UNIX](#).

UUEncoding: mecanismo de conversión que permite adjuntar ([attachment](#)) cualquier tipo de archivo a un mensaje, codificando el archivo en caracteres [ASCII](#) para que los sistemas en Internet lo puedan entender y transmitir. Similar al [MIME](#), aunque menos moderno y más difundido.

Verisign: la más conocida de las [Autoridades Certificantes](#).

Virus: pequeños [programas](#) de computadora que tienen la capacidad de autoduplicarse y parasitar en otros programas. Una vez que se difunden, los virus se activan bajo determinadas circunstancias y, en general, provocan algún daño o molestia. Ver [Worm](#).

Verónica (*Very Easy Rodent-Oriented Netwide Index to Computerized Archives*): una herramienta de búsqueda, que explora bases de datos de Gophers. Ver [Gopher](#).

W3C (World Wide Web Consortium): organización que desarrolla estándares para guiar el desarrollo y expansión de la [Web](#). Organizado por el [CERN](#) y el MIT (Massachusetts Institute of Technology) y apadrinado por varias empresas. Su [Website](#) es <http://www.w3.org>. Ver [Sistemas Abiertos](#).

WAIS (*Wide Area Information Services*, Servicio de Información de Grandes Areas): herramienta que permite la búsqueda de información en grandes bases de datos remotas. Cayó en desuso desde el nacimiento de la [World Wide Web](#).

WAN (*Wide Area Network*, Red de Area Amplia): resultante de la interconexión de varias [redes locales](#) situadas en diferentes sitios (distintas ciudades, distintos países), comunicadas a través de conexiones públicas ([líneas dedicadas](#)). La conexión puede ser física directa (un cable), o a través de un satélite, por ejemplo. La conexión es más lenta que una [LAN](#). Ver [MAN](#), [RED](#).

Wanderer (vagabundo): ver [Spider](#).

Webmaster: administrador y/o autor de un [sitio Web](#). Vea [Postmaster](#).

WebTV: dispositivo que cruza una PC simple con un televisor. Tiene como fin abaratar los costos de acceso a la red y simplificar su uso. Si bien fue lanzado en diciembre de 1996, hasta ahora ha tenido poca difusión. Más datos en <http://www.webtv.com>

White Pages (páginas blancas): listado de [direcciones electrónicas](#) de usuarios de Internet.

Whiteboard (pizarrón blanco): programa especial para [trabajo en grupo](#) que permite que varias personas participen de un proyecto a la vez. Por ejemplo, una presentación o un presupuesto. Aunque las personas no estén físicamente en un mismo lugar, pueden trabajar desde cualquier punto del planeta a través de Internet. Ver [Groupware](#).

Workstation (estación de trabajo): puesto de trabajo o computadora de un usuario. Similar al concepto de [Cliente](#). También reciben ese nombre pequeños servidores con gran capacidad gráfica, como los de Silicon Graphics.

World Wide Web, o W3, o WWW: conjunto de servidores que proveen información organizada en [sitios](#), cada uno con cierta cantidad de [páginas](#) relacionadas. La Web es una forma novedosa de organizar toda la información existente en Internet a través de un mecanismo de acceso común de fácil uso, con la ayuda del [hipertexto](#) y la [multimedia](#). El hipertexto permite una gran flexibilidad en la organización de la información, al vincular textos disponibles en todo el mundo. La multimedia aporta color, sonido y movimiento a esta experiencia, haciendo versátil y rico el contenido. El contenido de la [Web](#) se escribe en lenguaje [HTML](#) y puede utilizarse intuitivamente mediante un programa llamado [navegador](#). Se convirtió en el servicio más popular de la Red y se emplea cotidianamente para los usos más diversos: desde leer un diario de otro continente, hasta participar de un juego grupal.

Worm (gusano): tipo de [programa](#) similar al [virus](#) que se distribuye en una [red](#). Generalmente, su objetivo es afectar o dañar el funcionamiento de las computadoras.

X25: uno de los tantos protocolos estandarizados bajo normas internacionales, de comunicación [packet-switching](#). Utilizado ampliamente en redes públicas de comunicaciones.

Yellow Pages (páginas amarillas): listado de direcciones electrónicas de comercios en Internet. Ver [White Pages](#).