

- Por Roxana Bassi rox@roxanabassi.com.ar / <http://www.roxanabassi.com.ar>
- Publicado en la sección “los cuadernos de Internet World” en la revista Internet World Latinoamérica en el período 1995-1999

LOS ARCHIVOS DE

Internet WORLD

Entrega número 4

El Internet Relay Chat (IRC)

En esta nueva entrega de los archivos conoceremos un medio mas que Internet ofrece para la comunicación global. Los newsgroups, que conocemos como áreas de debate mundiales, permiten el dialogo entre varias personas que comparten un interés común, pero el dialogo es diferido, es decir, los mensajes van y vienen en lapsos de días. Por el contrario, los *chats*, nos permiten conversar con gente de todo el mundo en vivo y en directo. Obviamente al hablar de charlar, nos referimos a un dialogo textual, no hablado.

Antes de comenzar con esta ediciones de los archivos, queremos prevenirle : no siga adelante, el Chat es una actividad realmente ADICTIVA.

Después no diga que no le avisamos ;-) !!!

Chat : Que es ?

El IRC, Internet Relay Chat, es un servicio de Internet que a través de un programa nos permite tener *conversaciones* (“chats”) de texto en tiempo real con personas de todo el mundo. Es algo así como los canales de radio de banda ciudadana, que permiten que varias personas conversen sobre lo que deseen.

Las charlas pueden ser con completos desconocidos, con un grupo de amigos que se reúnen en un server a determinada hora, o hasta privadas en una canal secreto con clave de acceso. Al igual que en una conversación entre personas, una vez elegido el “canal” (algo así como la habitación) para charlar, podremos enviar mensajes para todos los presentes, o comentarle algo a una persona en particular, como si se lo estuviéramos diciendo al oído.

Las frases o comentarios de cada participante se ven en la pantalla intercaladas una con otra, como en una conversación. Precediendo a la frase veremos el “alias” o nombre de fantasía de quien esta “hablando”.

[pantalla de conversación]

Los chats son muy populares, al punto que mas de 20.000 personas se comunican diariamente a través de éste servicio.

Como funciona ?

Sin querer entrar en demasiados detallases técnicos, el proceso para ingresar a un chat comienza cuando usted se conecta a un determinado server, donde están reunidos los otros usuarios que están conversando. Existen también las llamadas “redes de Chat” (por ej. undernet o DalNet) en donde todos los servers de la red están intercomunicados entre si, y podemos conversar entonces con personas conectadas a otros servers que no son el nuestro.

Los canales

Imagine que las 20.000 personas no pueden estar hablando todas en un mismo “cuarto”, porque seria imposible seguir el hilo de la conversación. Por eso, las charlas se organizan en “canales”, algo así como diversas habitaciones donde se desarrolla una conversación. En un canal puede haber cientos de personas hablando, pero en general un numero habitual es entre diez y veinte (con mas personas el dialogo se vuelve muy difícil de seguir).

Cada canal identifica al tema del que se habla allí, hay canales de (por ejemplo) fútbol, cocina, viajes, amistad, etc. hay varios cientos de canales abiertos, pero recién en el momento de conectarse usted podrá elegir el canal para charlar.

Los canales empiezan con el carácter numeral #, y en general se ven acompañados de una breve descripción sobre el tema que se habla, por ejemplo :

#amigos	Un canal para hacer nuevos amigos. Conéctate !
#teens	Charlas para adolescentes. Mayores abstenerse
#viajes	Estamos organizando un viaje por Latinoamérica.

Que se necesita ?

- Una conexión full a Internet a través de un proveedor o un acceso en una red local.
- Un programa de Chat. Existen otras formas de acceso al Chat que no son a través de un programa específico (ej. vía la Web o vía Telnet) pero no trataremos de ellas en este curso.

Deberá además elegir un alias o nickname (nick), que será su nombre de fantasía por el que lo conocerán en los chats.

Existen varios programa de chats muy usados en el mundo, entre el favorito se halla un shareware, el Mirc Chat.

[[links](#), [lugares de donde obtener el soft](#)]

La explicación de los archivos es genérica para la mayoría de los softwares de chat existentes, sin embargo, algunas de las opciones podrían no funcionar.

Como se utiliza

En primer lugar conéctese como lo hace habitualmente con su proveedor

Ingrese al programa de Chat.

Antes de conectarse debe configurar al programa con sus datos personales. Busque la sección de configuración y coloque su nombre real y dirección de correo. Además será necesario ponerse un nickname, o nombre de fantasía, para charlar. Elija un nickname original (no su nombre real), lo que se le ocurra, y trate de conservarlo en todos los lugares en los que se conecte a conversar, para que lo empiecen a conocer.

[[pantalla](#)]

Luego será necesario conectarse con algún servidor de chat . Hay miles en el mundo, podrá encontrar una lista de servers en <http://www2.undernet.org:8080/~cs93jtl/servers.html> .

Si desea encontrarse, por ejemplo, con un familiar que vive en el exterior para charlar, deberán acordar previamente la hora (hora Greenwich, no lo olvide !), el servidor elegido y el canal a usar.

Seguramente su programa de chat incluya alguna lista de servers populares, la que podrá ir completando al agregar alguno los servers que vaya obteniendo de otra fuente.

Además del server, a veces es necesario especificar el port (entrada lógica) de este servicio. El número estándar y el que debe colocarse cuando no se especifica lo contrario es el 6677.

Par comenzar le recomendamos probar las siguientes direcciones de redes de chat :

Santiago.CL.Undernet.Org Server de Undernet de Chile

us.undernet.org (para América)

eu.undernet.org (para Europa)

au.undernet.org (para Australia y Oceanía)

Una vez elegido server, elija establecer la conexión.

Si la conexión tiene éxito se abrirá una nueva ventana de conexión donde se nos mostrará algún mensaje en especial sobre ese server, como ser, las condiciones de uso.

Algunos de los mensajes mas frecuentes de rechazo pueden ser “Server closed connection” o “Server accepts no more connections” o “Connection refused”. Si la conexión fracasa por algún motivo reintente eligiendo otro servidor distinto.

No se impaciente, a veces tarda unos minutos en establecerse la conexión, y además no nos dejará escribir hasta que no hayamos recibido en nuestra pantalla el mensaje del día del administrador de ese server de IRC.

¿Y ahora que ?

Una vez conectados con el server hay varias cosas que pueden hacerse, **comandos** diferentes que podemos enviarle al server de chat. Usualmente los programas de chat permiten elegir los comandos del menú, o tipearlos en una línea de comandos del server directamente si se los conoce.

Al final de este manual encontrara un listado breve de comandos tipeados con su explicación.

Por ejemplo, lo primero que podemos hacer es ver los canales que están habilitados en este momento con una opción llamada **LIST CHANNELS** o similar, o con el comando **LIST**.

`/LIST [#palabra] [-MIN #] [-MAX #]`

Listar todos los canales disponibles.. Se puede solicitar aquellos canales que contengan una determinada palabra en su titulo, y con un mínimo y máximo de personas conectadas en este momento.

Ejemplo : `/LIST #amor -min 5 -max 20`

Para cada canal veremos su nombre, una breve descripción del tema que se está tratando y a veces incluso la cantidad de personas conversando en él en este momento.

Si bien muchas veces no se respeta en forma estricta el tema de conversación, y se deriva hacia otros tópicos, será mejor que comienza conectándose a algún canal de charla general, para hacer amigos o similar.

[listado de canales]

Una vez ubicado el canal que nos interesa podemos unirnos a el. La mayoría de los programas permiten hacerlo con un doble click con el Mouse sobre el canal deseado, eligiéndolo de la lista, o con la opción de menú “**Join channel**” o similar.

Si usualmente usted se conecta a un canal favorito, seguramente podrá obviar el paso anterior de pedir el listado de canales. Simplemente, si conoce el nombre, puede buscar en su programa la opción “JOIN Channel” (unirse al canal) e ingresar directamente el nombre del canal.

/JOIN #channel

Unirse al canal especificado

ejemplo: /join #irchelp

[pantalla de join]

Una nueva ventana se abrirá con el canal elegido y la conversación en curso. Del lado derecho habrá una lista con los apodos de las personas que están conversando en este momento.

Usualmente, la ventana de conversación se divide en varias partes. Por un lado, usted vera las diversas frases de cada participante, por otro lado, la lista de integrantes del canal en ese momento, con nuevas personas agregándose y saliendo permanentemente.

Mezclado con las frases de cada participante, usted vera acciones “virtuales” que suceden en el Chat como ser :

“Juan se sumo a la conversación” (Juan Joined Channel)

“Juan se fue porque se le hacia tarde”

y hasta acciones como “Juan abrazo a su amigo Luis” ☺

[anatomía de la pantalla]

Otra sección de la pantalla le permitirá ir escribiendo sus comentarios. Para participar de una conversación, en general alcanza con escribir y enviar su comentario con un ENTER final.

Lo que usted escribe no es enviado a los demás participantes hasta que usted no presione ENTER, por lo que podrá corregirlo y cambiarlo a voluntad antes de enviarlo.

IMPORTANTE !!

Si lo que usted escribe lo comienza con una / (barra), el server de IRC lo interpretara como algunos de los comandos de línea de comando, y no lo enviara a los demás participantes, sino que lo ejecutará.

Consejos

- Si necesita ayuda, todo lo que tiene que hacer es escribir: /MSG AyudaBot ayuda (return) y luego seguir las instrucciones que aparecerán en su ventana. Esta opción puede no funcionar en todos los servers.
- “Escuche” la conversación unos minutos para ver de que se esta hablando, quienes son los participantes, etc.
- Le recomendamos que escriba frases cortas y rápidas, para mantener el ritmo de la conversación.
- Si busca conversar en castellano, elija canales identificados como para hablar en este idioma. Además, trate de conectarse con servers en Chile o España .

Una vez conectados al canal, y mientras charlamos, será el momento de experimentar con los poderes del IRC.

Conversaciones privadas

Si usted desea puede enviar a una persona un mensaje privado, que solo ella recibirá.

La forma mas elemental consiste en “susurrar algo al oído”, es decir, enviarle un mensaje privado que solo ella recibirá.

Para hacerlo, busque en su menú la opción “Send Private message” o “message to” del menú, o utilice el comando MSG.

/MSG nombre mensaje

Envía un mensaje privado sin abrir un canal de conversación separado (comentario al oído)

Ejemplo : /MSG Juan que bueno lo que dijiste !

Si la persona nos interesa mucho, es posible invitarla a charlar en un canal “privado” solo para ustedes dos, incluso en simultáneo mientras mantiene por separado una conversación publica.

Además, podemos invitar a una persona que este en otro canal a agregarse al nuestro. Busque en su menú la opción de INVITE o similar, o utilice el comando :

/INVITE nickname #canal

Invita a otro usuario a un canal.

Nota : cuando usted invita a una persona a un canal privado, la invitación puede ser aceptada o declinada. Si a usted lo están invitando le aparecerá un mensaje separado con el texto de la invitación.

Aburrido ?

Si nos cansamos de charlar en un canal, podemos irnos eligiendo la opción del menú “Leave Channel” “goodbye” o similar, o utilizando el comando :

`/QUIT [reason]`

Lo desconecta del canal y le deja un mensaje a los otros participantes del canal de la razón de su salida.

`/QUIT Uy...ahí viene mi jefe. Tengo que irme !`

Preguntas Frecuentes y sus respuestas

1. Pasa un cierto tiempo entre en momento que ingreso mi conversación y en que me llegan las demás... esto es normal ?

Si, a veces por limitaciones de las conexiones pueden haber una espera llamada "lag". Es normal y no hay mucho que pueda hacer para solucionarlo, excepto conectarse a otra hora.

2. He tratado de conectarme a un servidor de Chat y siempre me resulta imposible. ¿A que puede deberse ?

Verifique que su conexión no se halle detrás de un *firewall* (pared a prueba de fuego), un sistema de protección usual en las empresas conectadas a al Internet. Muchos firewalls impiden el uso de los chats.

3. ¿Que hago si necesito ayuda ?

Si necesita ayuda, todo lo que tiene que hacer es escribir: `/MSG AyudaBot ayuda (return)` y luego seguir las instrucciones que aparecerán en su ventana. Esta opción puede no funcionar en todos los servers. Además, en todo momento puede unirse al canal `#irchelp` para obtener ayuda sobre algun comando.

Netiquette

- Respete los deseos del administrador del server, detallados en el MOTD (vea Glosario)
- Sea respetuoso con sus interlocutores de los chats. Modere su agresividad y trate de ser amable.
- Están prohibidos los BOTS (ver Glosario) y echar a personas de los chats (*kick* y *ban*)

Trucos para sorprender a nuestros interlocutores

El IRC chat es un servicio muy poderoso.

Hay muchas acciones que pueden hacerse para hacer más interesante la experiencia del chat

Por ejemplo busque en su menú el comando **WHOIS** o **FINGER** y aplíquelo a algún participante del chat. Ambos son comandos que nos permiten obtener más información sobre la persona, por ejemplo su cuenta de e-mail, de donde es, la hora local, a través de quien se conecta, etc.. De este modo, usted podrá averiguar algo de información sobre la otra persona, y por ejemplo preguntarle “Como esta el día en Amsterdam hoy ?” sin que la persona nos haya dicho de donde es !.

Para usuarios avanzados, también es posible definir “acciones” en su programa de chat, como besar, abofetear, abrazar, correr, Una vez definidas, podremos aplicárselas a algún participante, de modo que todos los demás leerán “ Juan besa apasionadamente a Lidia” y Lidia reciba “Juan te besó apasionadamente”. Para los fanáticos, también es posible definir peligrosos *bots* (vea Glosario).

Pueden enviarse archivos por el Chat, por ejemplo una foto !!! Busque en el menú de su programa las opciones para enviar y recibir archivos y experimentelas.

Además de los visitantes comunes de los chats, algunas personas poseen mayores “poderes”, y son llamados administradores. Los administradores pueden crear nuevos canales, echar a gente molesta (acción llamada *Kick*) o directamente prohibir el acceso de esa persona (acción llamada *Ban*), hacerse invisibles (nadie los puede ver), crear un canal secreto con clave de acceso, y muchas cosas más. El nivel de operador lo poseen solo los visitantes habituales de un server, autorizados por el administrador general de ese server.

Algunos sitios interesantes :

- Manual de IRC para el canal #argentina **<http://www.stacken.kth.se/~morey/irc/manual.html>**
- The official Undernet Home Page **<http://www2.undernet.org:8080/~cs93jtl/Undernet.html>**
- Lista informal e interesante **<http://www.eyecandy.com/undernet.html>**
- Lista de servers de Undernet **<http://www2.undernet.org:8080/~cs93jtl/servers.html>**
- Server de Undernet Chile **[Santiago.CL.Undernet.Org](http://www2.undernet.org:8080/~cs93jtl/Santiago.CL.Undernet.Org)**
- Listado de canales y su descripción **<http://www2.undernet.org:8080/~cs93jtl/IRCChan.html>**
- Faq de Undernet (ingles) **<http://www2.undernet.org:8080/~cs93jtl/underfaq/>**

Glosario

BAN (prohibir) : acción de prohibir el acceso de una persona a un canal o server. Solo utilizable por los administradores cuando una persona hizo algo que no debía, como activar un BOT.

BOTs : Los bots, abreviatura de robots, no son otra cosa que programas muy particulares, que navegan por el cyberspacio esquivando maniobras para detenerlos. Los bots son autónomos, capaces de reaccionar según situaciones, complejos, populares, amados y odiados en el mundo de la Internet. Los bots no necesariamente son benignos : solo obedecen las ordenes de sus creadores. Los bots de los chats pueden obtener información de un grupo de personas, espiar, y hasta echar a la gente. ¿Como echar a la gente ? Los bots pueden conectarse a un servidor de chat, tomar el lugar del administrador, y echar (*kick*) instantáneamente del sitio a todos los “humanos”, tomando sus lugares con otros bots. Para volver a obtener el control, el verdadero administrador humano debe crear otros bots, que los destruyan, en otra mas de la batallas que existen entre robots del cyberspacio. No se preocupe : existen robots guardaespaldas que protegen las “espaldas” de los robots que cumplen alguna función útil. [\[donde obtener mas datos de los bots\]](#)

IRC Internet Relay Chat : un servicio de conversación textual instantánea de la Internet.

KICK (patear) : acción de echar a una persona temporariamente de un canal. No debe usarse.

MOTD (message of the Day) : Mensaje del día. Las reglas de un administrador de server de chat. Cambian todos los días y deben obedecerse.

Listado de comandos de uso general

Esta es una lista de los comandos de línea de comando mas usados en los chats. No son los únicos, sin embargo, existen comandos avanzados que podrá obtener de alguno de los sitios que le recomendamos..

Para tipear un comando simplemente comience la linea con una / (barra), el server de IRC lo interpretara como algunos de los comandos de línea de comando, y no lo enviara a los demás participantes, sino que lo ejecutará.

`/JOIN #channel`

Unirse al canal especificado

ejemplo: `/join #irchelp`

`/PART #channel`

Irse de un canal

`/LIST [#palabra] [-MIN #] [-MAX #]`

Listar todos los canales disponibles.. Se puede solicitar aquellos canales que contengan una determinada palabra en su titulo, y con un mínimo y máximo de personas conectadas en este momento.

Ejemplo : `/list #amor -min 5 -max 20`

`/MSG nombre mensaje`

Envía un mensaje privado sin abrir un canal de conversación separado (comentario al oído)

Ejemplo : `/MSG Juan que bueno lo que dijiste !`

`/QUERY nombre mensaje`

Abre una ventana separada e invita a una persona a charlar, enviándole el mensaje.

Ejemplo `/QUERY Juan Charlamos en privado ?`

`/WHOIS nombre`

Obtiene información sobre el usuario

`/NICK nickname`

Cambia sus alias en el momento

Ejemplo : `/NICK Audra`

`/QUIT [reason] o /BYE`

Lo desconecta del canal y le deja un mensaje a los otros participantes del canal de la razón de su salida.

`/QUIT` Uy...ahí viene mi jefe. Tengo que irme !

`/AWAY [mensaje de espera]`

Dejar un mensaje explicando que si bien esta conectado, no se esta prestando atención al canal IRC (ej. El jefe llevo y tuvimos que volver disimuladamente al programa de contabilidad). Cuando alguien lo invite a charlar en privado recibirá su mensaje. Usar

`/AWAY` sin parámetros lo cancela.

Ejemplo : `/AWAY` me fui a almorzar..ya vuelvo !

`/SERVER`

Nos devolverá el nombre y la dirección del server de chat al que estamos conectados en la actualidad.

`/TOPIC #canal tema`

Cambia el tema del área en la descripción (nota : no todos los participantes pueden hacerlo)

Ejemplo: `/TOPIC #amigos` Que lindo día para hacer amigos !

`/INVITE nickname #canal`

Invita a otro usuario a un canal.